

Sunete

Introducerea sunetelor și a muzicii va îmbunătăți experiența jucătorului în timpul jocului. Aceasta susține emoțiile și adaugă mai multă intensitate fluxului din camera de evadare. O utilizare corectă a acestui instrument nu numai că va oferi jucătorilor un sentiment mai intens de imersiune, dar ar putea duce la niveluri mai ridicate de motivație.

Materiale necesare

- Laptop/ computer de birou.
- Difuzoare/ telefon mobil/ Spotify sau aplicație de muzică.

Utilizări posibile

- Codul Morse: Pentru un nivel suplimentar de dificultate, se poate crea un sunet în cod morse care va duce la descoperirea unui mesaj ascuns. (A se vedea Fișa de cunoștințe din afara sălii).
- Generarea de tensiune: În timp ce jucătorii explorează camera, muzică care generează tensiune; când elevii lucrează la puzzle-uri, sunete pline de suspans și aventură; iar spre final, muzică/ sunete care pot ajuta la concentrare.
- Sunete și timp: Sunet de notificare la fiecare 10 minute, sunet de ticăit al ceasului care este redat în ultimul minut, sunet brusc redat care anunță timpul rămas (la jumătatea distanței).

Restricții posibile

- Posibilă perturbare a fluxului de joc: Este important să dedicați ceva timp tipului de sunete selectat. Nu poate fi prea tare sau prea stresant și trebuie să se potrivească în mod corespunzător cu ceea ce se întâmplă în joc.

Este incluziv pentru SLD?

- Da, dar trebuie să subliniem importanța alegerii muzicii și a sunetelor potrivite pentru a nu interfera cu elevii care ar putea avea o capacitate de atenție redusă.

